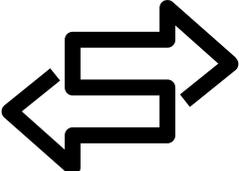


**START**

# LA TORRE DELL'OCA

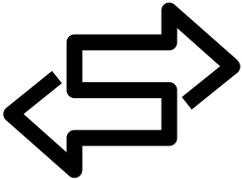
VINCE CHI FA LA TORRE PIÙ ALTA  
QUANDO IL PRIMO GIOCATORE ARRIVA ALLA FINE

+2				
+4		+3	+4	-3
+1		+2		0
+2		RICOMINCIA		+1
-1		+1		-2
+1		-2		

UNISCI I DUE FOGLI PER CREARE IL TABELLONE, COME NEL VIDEO GBR!

LA CASELLA LADRO DEVE ESSERE SEGUITA DALLO 0.

SE NON HAI UN DADO PUOI SCARICARE LA NOSTRA APP CERCANDO FAMIGLIA GBR SUL TUO APP STORE E USARE IL DADO DIGITALE.

+3	+1	-1	0		0
+1	 ↓				-1
-2			+2		+1
		<b>FINISH</b>		+1	
+3		TI PIACCONO I GIOCHI DA TAVOLO CREATIVI? CON IL KIT 2 IN 1 SABBIARELLI DELLA FAMIGLIA GBR PRIMA COLORI CON LA SABBIA E POI GIOCHI CON LA CONFEZIONE CHE DIVENTA UN TABELLONE.			
+1	0	-1	+1		-2